



## PROYECTO EDUCATIVO: "ASPE, AMIGO DE LOS GATOS: ¡LA MISIÓN C.E.R.!"

### 1. Justificación y Fundamentación

Siguiendo la línea de **respeto y convivencia** establecida en proyectos anteriores, esta iniciativa se enfoca en un reto cívico y medioambiental crucial para el municipio de Aspe: la gestión ética de las colonias felinas urbanas. A través del **método C.E.R.** (Captura, Esterilización y Retorno), buscamos transformar la percepción de los gatos comunitarios, promoviendo la empatía, la tenencia responsable y el civismo desde la infancia. A la edad de 8 años (3º de Primaria), los niños están en una etapa ideal para asimilar conceptos de responsabilidad, biología básica y normas de convivencia social.

## 2. Destinatarios y Objetivos

Público Objetivo	Duración Estimada
Niños de <b>8 años</b> (3º de Educación Primaria) y su entorno docente.	2 horas lectivas (con posibilidad de adaptación).

### Objetivos Educativos:

1. **Conocer la diferencia** entre un gato doméstico y un gato de colonia (comunitario).
2. **Entender el concepto de Bienestar Animal** y las cinco libertades básicas aplicadas a los gatos.
3. **Comprender la importancia del método C.E.R.** (Captura, Esterilización y Retorno) como la solución ética y eficaz para la gestión de colonias.
4. **Fomentar el civismo** al interactuar con las colonias, respetando la higiene y el vecindario.
5. **Desarrollar la empatía** y el respeto hacia los animales del entorno urbano de Aspe.

## 3. Metodología: Ejercicios Educativos y Entretenidos

El proyecto se divide en 5 ejercicios prácticos y participativos, guiados por un **Veterinario y/o Educador Ambiental**.

Nº	Nombre del Ejercicio	Descripción de la Actividad	Habilidades a Desarrollar
1	<b>¿Gato Doméstico o Gato Comunitario?</b>	<b>Cuento Interactivo:</b> Se utilizarán imágenes y una historia para presentar a "Bigotes" (gato de casa) y "Oreja Rota" (gato de colonia). Se compararán sus vidas, sus necesidades y los riesgos a los que se enfrenta el gato comunitario (enfermedades, atropellos, superpoblación).	Discriminación de conceptos, empatía.

2	<b>¡La Gran Misión C.E.R. en Aspe! (Role Playing)</b>	<b>Juego de Simulación:</b> El espacio se convierte en un "rincón de colonia". Los niños, por turnos, representan las tres fases del método C.E.R. con figuras de cartón o peluches de gatos: <b>Captura</b> (segura), <b>Esterilización</b> (paso por una "clínica" de cartón), <b>Retorno</b> (a su zona marcada). Se explica el <b>corte de oreja</b> como marca de gato esterilizado.	Pensamiento lógico, trabajo en equipo, comprensión de causa-efecto.
3	<b>El Idioma de los Felinos</b>	<b>Aprende su Lenguaje:</b> Mediante tarjetas con fotos de gatos, los niños aprenderán a reconocer el lenguaje corporal básico: <b>Cola</b> alta (contento), <b>Orejas</b> hacia atrás (miedo/enfado), <b>Ronroneo</b> (felicidad/calma). Esto enseña a respetar el espacio del animal y saber cuándo no acercarse.	Observación, respeto, seguridad personal.
4	<b>El Súper Alimentador Responsable</b>	<b>Taller de Civismo:</b> ¿Qué, dónde y cómo se alimenta a un gato de colonia en Aspe?	
		- Se diseñará el " <b>Rincón Limpio</b> " de alimentación: solo pienso seco, agua fresca y limpieza diaria de los recipientes.	
		- Se hará un compromiso de no dejar comida en el suelo, respetando la higiene del municipio.	Responsabilidad, higiene, convivencia cívica.
5	<b>Conociendo los animales y los alimentos</b>	Se dará un paseo por las instalaciones visitando a los diferentes animales de la granja explicando su historia, de la mano del ganadero.	Empatía y responsabilidad.

#### 4. Recursos y Presupuesto

Concepto	Descripción	Coste Unitario (Estimado)
<b>Recursos Humanos</b>	Veterinario o Educador Ambiental especializado.	Incluido en la actividad.
<b>Materiales Didácticos</b>	Materiales para el <i>role playing</i> C.E.R. (peluches, jaulas/clínica de cartón), tarjetas de lenguaje felino, material para dibujar el "Rincón Limpio".	Incluido en la actividad.
<b>Actividad de 2 horas (Formato Exterior/Aula Adaptada)</b>	<b>Precio Total del Proyecto de 2 horas para un grupo de aula.</b>	<b>370 €</b> por actividad. gratis para los centros educativos.
<b>Logística</b>	Desplazamiento de los escolares a la granja educativa valle aljau	Incluido en el precio total.

#### 5. Evaluación

La evaluación se realizará de forma continua a través de la participación activa de los niños en los juegos y talleres. Al finalizar, se entregará un **"Diploma de Agente C.E.R. de Aspe"** a cada participante para reforzar los conceptos aprendidos y celebrar su nuevo rol como embajadores del bienestar animal en su municipio.

